



**(i18n)Project**  
**Spécifications Supplémentaires**  
Version <1.0>

(i18n)Project	Version: <1.0>
Document Spécification Supplémentaires	Date: <11/05/2016>

## Historique des révisions

Date	Version	Description	Auteur
<11/05/2016>	<1.0 >		<Meryem Yadine> <Rajaa KRIR>

(i18n)Project	Version: <1.0>
Document Spécification Supplémentaires	Date: <11/05/2016>

## Table des matières

1.	Introduction	4
1.1	Objectif	4
1.2	Portée	4
1.3	Définitions, acronymes, et abréviations	4
1.4	Documents de référence	4
1.5	Vue générale	4
2.	Fonctionnalité	5
2.1	<Première exigence de fonctionnalité >	<b>Erreur ! Signet non défini.</b>
3.	Utilisabilité	5
3.1	<Usability Requirement One>	5
4.	Fiabilité	5
4.1	<Première exigence de fiabilité>	<b>Erreur ! Signet non défini.</b>
5.	Performance	6
5.1	<Première exigence de performance >	<b>Erreur ! Signet non défini.</b>
6.	Supportabilité	4
6.1	<Première Exigence de supportabilité >	<b>Erreur ! Signet non défini.</b>
7.	Contraintes de conception	6
7.1	<Première contrainte de conception >	<b>Erreur ! Signet non défini.</b>
8.	Documentation utilisateur en ligne et exigences de système d'aide	7
10.	Interfaces	7
10.1	Interfaces utilisateurs	7
10.2	Interfaces matérielles	7
10.3	Interfaces logicielles	7
10.4	Interfaces de communication	7
11.	Exigences de licence	7

(i18n)Project	Version: <1.0>
Document Spécification Supplémentaires	Date: <11/05/2016>

# Spécifications Supplémentaires

## 1. Introduction

Ce document établit les exigences système qui ne sont pas facilement capturées dans les cas d'utilisation du modèle de cas d'utilisation. De telles exigences incluent:

Exigences légales et réglementaires, incluant les standards applicables.

Attributs de Qualité du système à construire, incluant des exigences d'utilisabilité, de fiabilité, de performance, et de supportabilité.

Autres exigences telles que les systèmes d'exploitation et environnements, exigences de compatibilité ou encore contraintes de conception.

### 1.1 Objectif

Ces spécifications supplémentaires ont pour objectif la mise en évidence de certaines hypothèses et détails non expliqués dans le document des cas d'utilisations.

### 1.2 Portée

Après l'analyse conceptuelle qui a donné naissance à nos cas d'utilisations, ce document vient pour faciliter la réalisation d'autre document comme le planning, le glossaire...

### 1.3 Définitions, acronymes, et abréviations

Cette partie est déjà détaillée dans notre glossaire.

### 1.4 Documents de référence

Les documents cités ci-dessous sont tous postés sur le site réservé au publication concernant

(i18n)Project	Version: <1.0>
Document Spécification Supplémentaires	Date: <11/05/2016>

notre projet à savoir :

- Glossaire.
- Modèle use case qui contient le diagramme CU global ainsi que les scénarios.
- Planning.

## 1.5 Vue générale

Notre document contient encore plusieurs parties qui donnent plus d'informations et de détails sur l'application qu'on va réaliser, à savoir : Sa fonctionnalité, son utilisation, sa fiabilité, sa performance...et même une description brève sur ses interfaces...

## 2. Fonctionnalité

Notre logiciel permet l'internationalisation des activités des projets des organismes tels que les groupes industriels ou les ONG internationaux.

## 3. Utilisabilité

L'utilisateur du logiciel peut planifier et suivre l'avancement des activités de son projet, de leurs affecter des ressources humaines et matérielles, en tenant compte des caractéristiques locales et préférences culturelles des acteurs d'un projet.

## 4. Fiabilité

### 4.1 Disponibilité :

Le logiciel mis en place doit tourner de façon permanente, de ce fait, on peut conclure que son taux d'utilisabilité est de 100%.

### 4.2 Temps Moyen entre les pannes(MTBF) :

Nous estimons un temps moyen entre les pannes non négligeable, vu que notre logiciel sera actualisé d'une manière périodique car la plupart de ses fonctionnalités subissent des mises à jour, et donc on aura pas vraiment le problème des pannes.

### 4.3 Temps Moyen de réparation (MTTR) :

(i18n)Project	Version: <1.0>
Document Spécification Supplémentaires	Date: <11/05/2016>

Le temps moyen de réparation est estimé à 5 heures en moyenne vue le taux de disponibilité du système.

## **5. Performance**

### **5.1 Temps de Réponse**

Le système devra répondre aux demandes des utilisateurs de façon quasi-instantanée.

### **5.2 Capacité**

Le système est capable de traiter un très grande nombre d'opérations en même temps.

## **6. Supportabilité**

### **6.1 Patron d'architecture :**

On va utiliser le patron d'architecture MVC .La clarté introduite par un découpage clair et surtout standard des différentes sections d'une application permet une maintenance du code bien plus aisée que si le code ne respectait aucune règle préétablie.

## **7. Contraintes de conception**

### **7.1 L'Ergonomie :**

L'interface client doit être très simple et ergonomique. Elle Doit privilégier la représentation graphique. Une sauvegarde hebdomadaire est déclenchée automatiquement.

### **7.2 Langages :**

Le codage sera effectué en Java en utilisant une bibliothèque graphique.  
La modélisation sera effectuée en utilisant les patrons de conception.

### **7.3 Environnement de développement :**

L'environnement de développement sera MEGA (ainsi que CVS).

### **7.4 Le mode de fonctionnement :**

L'architecture de l'application devrait permettre le fonctionnement en mode non connecté.  
La mise à jour des activités d'une application se fait alors à la connexion.

(i18n)Project	Version: <1.0>
Document Spécification Supplémentaires	Date: <11/05/2016>

## **8. Documentation utilisateur en ligne et exigences de système d'aide**

A la fin de la réalisation de l'application on va réalisé une documentation pour les utilisateurs ainsi qu'un manuel d'utilisation.

## **9. Composants achetés**

## **10. Interfaces**

### **10.1 Interfaces utilisateurs**

- Interface pour administrer le projet
- Interface pour définir un référentiel personnel
- Interface pour définir un référentiel projet
- Interface pour consulter le planning
- Interface pour modifier le planning
- Interface pour valider modification
- Interface pour planifier

### **10.2 Interfaces matérielles**

### **10.3 Interfaces logicielles**

### **10.4 Interfaces de communication**

La planification s'effectue sur des machines différentes qui se trouvent dans des pays différent ce qui nécessite la communication entre ces machines dans un réseau .

## **11. Exigences de licence**

Aucune exigence d'achat de licence ou autre exigence de restriction d'usage qui s'applique au logiciel.